Carl Trépanier

Exposé sur le langage Python

Introduction :

* Salutation
* Présentation du sujet
* Historique de Python
* Objectif de la présentation
* Déroulement

Développement :

1. Caractéristiques de Python
   1. Langage interprété
   2. Orienté objet
   3. Syntaxe simple et lisible
   4. Dynamiquement typé
2. Bibliothèques populaires de Python
   1. Flask, Django et Pyramid pour le développement Web
   2. NumPy, Pandas et Matplotlib pour la science des données
   3. TensorFlow, PyTorch et Keras pour l’intelligence artificielle
   4. Selenium, PyAutoGUI et Pywinauto pour l’automatisation de tâches
   5. Scapy, PyCryptodome et Nmap pour la sécurité informatique
   6. PyQt, PyInstaller et Pandas pour les applications de bureau
   7. Pygame, Panda3D et PyOpenGL pour les jeux vidéo
3. Utilisations de Python
   1. Développement Web
   2. Analyse de données
   3. Intelligence artificielle
   4. Automatisation de tâches
   5. Sécurité informatique
   6. Applications de bureau
   7. Jeux vidéo

Conclusion :

* Résumé des points principaux
* Encouragement à explorer et d’en apprendre davantage sur Python
* Questions et remerciements